



کاتالوگ جامع معرفی بازی های فکری

« بازی های ساختنی



موسیقی
نقاشی
قصه گویی
جورچین آهن‌ریزی
جورچین چوبی
سازه و سازه
بلوک های خانه سازی
مکان



■ چنگا [Jenga]

کافی است همچنان خود را مدیریت کنید و هنگام برداشتن قطعات چوبی برج، تمرکز داشته باشید. با افزایش ارتفاع و در عین حال، کم شدن تعداد برج، مهارت شما در انتخاب قطعه ای که به بیرون می کشید، برنده بازی را تعیین می کند. با چنگا می توان بازی های صبح دیگری را هم ترتیب داد که آنها هم جذاب و پر طرفدار هستند. مانند دومینو، خانه سازی - این محصول پرطرفدار را در دو بسته بندی، بر اساس نوع چوب مورد استفاده تولید و به بازار عرضه شده است.



Code No: 1812912

■ چنگا کلاسیک [Classic Jenga]



Code No: 1812911

■ چنگا صادراتی [Export Jenga]



Code No: 1813018

■ هپی کیوب [Happy Cube]

در این بازی باید قطعات مختلف را به گونه ای کنار هم قرار دهید که سازه های اصلاح کفلا در هم قفل شوند. این بازی از رنگ آسان، با ساخت مکعب این رنگ آغاز می شود و تا ساختن اسباب پیچیده متشکل از قطعات با رنگ های مختلف پیچیده می شود.



■ دومینو [DOMINO]

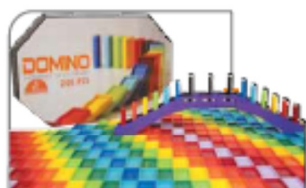
علاقیت و تمرکز خود را با ساختن زنجیره های زیبایی از قطعات این بازی نمایش دهید. جذابیت این بازی، در طراحی حساب شده نحوه افتادن حرکت قطعات به یکدیگر، در کنار طراحی چیدمان زیبایی قطعات در کنار یکدیگر نهفته است. این بازی جذاب را در بسته های ۱۰۰، ۲۰۰، ۳۰۰، ۱۰۰۰ و ۱۰۰۰۰ قطعه ای تولید و عرضه شده است.



■ دومینو ۱۰۰ تایی [Domino 100]



Code No: 1814418



■ دومینو ۲۰۰ تایی [Domino 200]



Code No: 1814411



■ دومینو ۳۰۰ تایی [Domino 300]



Code No: 1814412



■ دومینو ۱۰۰۰ تایی [Domino 1000]



Code No: 1814414

■ ساز و باز [Saz-O-Baz]

در این بازی، اجزاء مختلف اشیاء مختلف را باید، مطابق نقشه، با دقت بر روی هم مونتاژ کرد و گام به گام پیش رفت و در نهایت شش نهایی را ساختند.



■ ساز و باز: قطار [Train]	Code No: 4179912
■ ساز و باز: هواپیما [Plan]	Code No: 4179912
■ ساز و باز: موتور [Motocycle]	Code No: 4179919
■ ساز و باز: ماشین [Motocycle]	Code No: 4179911

■ بلوک‌های خاله سازی

با استفاده از قطعات و آجرهای مختلف، سازه‌های نو در تو و چنانی بسازید و شبیه‌سازی ساختمان‌های بزرگ و کوچک لذت ببرید. استفاده از رنگ‌های متنوع و طرح‌های جذاب، تجربه بصری را برای کودکان شما ایجاد می‌کند.



Code No:

■ جورچین جویی

در این بازی کودکان با مقادیر چهار، هفت و نه چهره در حالت‌های مختلف آشنا شده و همچنین می‌توان اسم رنگ‌ها را به کودکان با بازی و همکار کردن رنگ اشیاء آموزش داد. این بازی قابلیت درک مقادیر متوالیه و ربط بین اشیاء مختلف را در کودکان افزایش می‌دهد (مدیریت یک تنگنا).



Code No: 441819

■ جورچین آهن‌رویایی [Rubiki]

با استفاده از قطعات مختلف متغیسی، می‌توانید سدها حالت و چیدمان مختلف را بسازید و از امتحان کردن حالت‌های مختلف لذت ببرید. این محصول در رده بندی‌ها و موضوعات مختلف، زمینه ساز پرورش قدرت تکلیف و دقت شما خواهد شد.



■ جورچین آهن‌رویایی یک‌د اشکال شکفت انگیز	Code No: 2121819
■ جورچین آهن‌رویایی دو: صورتک‌ها	Code No: 2121811
■ جورچین آهن‌رویایی سه: خرس‌های بازیگوش	Code No: 2121812
■ جورچین آهن‌رویایی چهار: دلقک	Code No: 2121812
■ جورچین آهن‌رویایی پنج: خانه من	Code No: 2121814
■ جورچین آهن‌رویایی شش: لباس من	Code No: 2121815

■ جورچین آهن‌رویایی هفت: موزائیک‌های رنگی



Code No: 2121818

بازی با مغناطیس [Play with Magnet]

یک فرصت عالی برای پرورش خلاقیت، با گوی و سیمه های مغناطیسی، می توانید قطعات و اشیاء ساده تا پیچیده را شبیه سازی کنید و در عین حال، از آن برای آموزش مفاهیم مختلف بهره بگیرید. این بازی در بسته بندی های مختلف به بازار عرضه شده است.



Code No: 4490911

مگنت ۳۴ قطعه [34 pcs]



مگنت ۶۸ قطعه [68 pcs]



Code No: 4490912

مگنت ۱۲۴ قطعه [124 pcs]



Code No: 4490912

مگنت ۱۰۲ قطعه [102 pcs]



Code No:

مگنت ۲۴۸ قطعه [248 pcs]



Code No: 4490914

مگنت چرتقیل



Code No:

مگنت رویال خمیده



Code No:





■ اتللو [Othello]

یک سرگرمی جذاب فکری که علاقه‌مندان بی شماری را در رده های سنی گوناگون، درگیر خود کرده است. در این بازی دو نفری، با انتخاب استراتژی مناسب، باید مهره های بیشتری را تصاحب کنید و برنده بازی شوید. این محصول طرفدار را در بسته بندی های مختلف، ویژه افرادی مبتدی و حرفه ای تولید و روانه بازار شده است.



Code No: 1010012

■ اتللو حرفه ای [Othello Professional]
[AxA]

حرکت را که از صفحه بازی به بیرون برانید، برنده بازی خواهید شد.



2 Players 7-99 age 8*28 cm 42*21*2.8 cm

■ اتللو ستوری [Othello Safari]
[6x6]

2 Players 7-99 age 8*28 cm 18.2*28.5*4.8 cm



Code No: 1010017

■ اتللو صادراتی [Export Othello]
[6x6]

2 Players 7-99 age 10*28 cm 19.8*28.4*2.8 cm



Code No: 1010011

■ اتللو مقدماتی [Enter Othello]
[6x6]

2 Players 7-99 age 26x18 cm 13*18*2 cm



Code No: 1010010

■ ابلون [Abelon]

شش مهره حرکت را که از صفحه بازی به بیرون برانید، برنده بازی خواهید شد. این موضوع یکی از جذاب ترین بازی های فکری است که علاقه‌مندان بی شماری را در سراسر دنیا درگیر خود کرده است.



20*20*4.8 cm 18*28 cm 7-99 age 2 Players



Code No: 100010

■ پنشالو [Pentago]

قدرت تجسم و تفکر فزاینده شما با این فکری محک زده می شود کافی است ۲۵ هم رنگ را در یک راستا ردیف کنید تا به بازی شوید. همزمان باید مراقب حرکت، حرکت باشید تا با چرخش صفحات با غافلگیر نشوید.



17*28 cm 8*28 cm 7-99 age 2 Players



Code No: 101010

■ هگزاگون [Hexagon]

مهره جدیدی وارد صفحه کنید و با یکی از مهره های داخل صفحه را چلبجا کنید. این گونه به مهره های حرکت بزنید و آنها را به رنگ خود در بیاورید. استراتژی های خود را به گونه ای تنظیم کنید تا در پایان، مهره های بیشتری داشته باشید و برنده شوید.



21.8*21.8 cm 8*28 cm 7-99 age 2 Players



Code No: 1010010



■ بلاک اس [Blokus]

قلمبات خود را بر روی صفحه بازی بگسترانید و عرصه را بر حریف تنگ کنید. هر قدر بتوانید تسلط خود بر صفحه بازی را بیشتر کنید و قلمبات بیشتری را روی صفحه قرار دهید عملکرد بهتری داشته اید. در پایان هر بازیکن که تعداد قلمبات کمتری داشته باشد برنده است.



Code No: 2724111

■ بلاک اس ۲ نفره [Blokus 2 Players]



Code No: 2724118

■ بلاک اس ۴ نفره [Blokus 4 Players]



■ پیلوس [Pylos]

تلاش برای راس هرم!
گوی آخر هرم را تکمیل می کند اگر می توانید این گوی سرنوشت ساز از آن شما باشد باید از قوانین ذخیره سازی بازی استفاده کنید.
به هر یک از دو بازیکن ۱۵ گوی داده می شود آنها برای ساختن یک هرم به نوبت گوی های خود را بکار می برند. قوانین ساده به آنها اجازه می دهد تا گوی هایشان را ذخیره کنند. برنده بازی کسی است که بیشترین گوی را ذخیره کرده و بدین ترتیب آخرین کسی است که هرم را کامل می کند.



■ پیلوس کلاسیک [Classic Pylos]

Code No: 2488918



■ پیلوس کوچک [Mini Pylos]

Code No: 2488911



■ گیگز [Gigos]

برد برای فتح آخرین خانه.
هدف رساندن یکی از ۲۱ مهره به خانه ی آخر در طرف مقابل صفحه است.



Code No: 2488918



■ کیکسو [Classic Quixo]

مکعبهایی که حرکت می کنند و همدیگر را برای تشکیل دوز روی صفحه حل می دهند! ۲۵ مکعب که روی یک صفحه چوبی شده اند. بازیکنان به نوبت مکعب هایشان را با هل دادن دیگر مکعب ها حرکت می دهند. برنده اولین بازیکنی است که یک خط از پنج مکعب با علامت یکسان ایجاد کند. مشکل این است که اگر همزمان با انجام این کار خطی پنج تایی از علامت حرکت تشکیل شود، شما بازنده اید! این بازی به صورت تیمی نیز قابل انجام می باشد.



■ کیکسو کلاسیک [Classic Quixo]

Code No: 2487918



■ کیکسو کوچک [Mini Quixo]

Code No: 2487911



■ کوریدور [Kooridor]

یک هزار راه در تو سرگرم کننده
هدف رسیدن به یکی از خانه های سمت مقابل است. مشکل اینجاست که حریف شما دیواره های چوبی را بر سر راه شما قرار می دهد تا حرکت شما را کند نماید. نگران نباشید همیشه یک راه خروج وجود دارد. اما چه کسی مسیر کوتاهتر را پیدا می کند؟



Code No: 2488918

■ کوریدور کلاسیک [Classic Kooridor]



Code No: 2488911

■ کوریدور کوچک [Mini Kooridor]

■ کوریدور کودک [Kids Kooridor]

شامل ۳۰ قطعه بازی دوپینو شامل ساختن زنجیری از دوپینوها است و با چیدن مستطیل های کوچکی که کنار هم قرار می گیرند شروع می شود و وقتی یکی از آنها بچفتد به صورت زنجیوار بقیه قلمبات هم می افتند.



Code No: 2488912




گابلت [Gobblet]

رديف برنده ممکن است در زیر سایر مهره ها پنهان باشد! موضوع بازی به خط کردن ۴ تا ۷ گابلت های شمار یک رديف است. در هر نوبت شما باید یک گابلت جدید را برای کتیدیا گابلتی را که روی صفحه بوده حرکت دهید. حرکت هوشمندانه این است که با قورت دادن مهره های حریفان مانع برنده شدن او شوید. شما با قورت دادن مهره های خودتان می توانید شش برنده شدن را افزایش دهید ولی این اشتباه مهلک را مرتکب نشوید که با اشتکار کردن یک گابلت متعلق به حریفان موجب برنده شدن او شوید.



0100245 : c h m o o


کوارتو [Classic Quarto]

کوارتو برنده بیشترین جوایز بین المللی هدف ایجاد یک دوز چهار تایی از مهره‌هایی که حد اقل دارای یک ویژگی مشترک باشند.



Code No: 2456010



Code No: 2456011


ایکلیپس [Eclipse]

از حرکت انداختن ستاره حریف وقتی نوبت هر بازیکن به پایان می رسد ستاره باید بتواند حداقل یک خانه به خانه مجاور خود انتقال یابد. اگر ستاره شخصی کاملاً مسدود شود او بازنده بازی خواهد بود.

ایکلیپس کلاسیک [Eclipse Classic]

Code No: 2452010

ایکلیپس کوچک [Eclipse Mini]

Code No: 2452011


اینساید [Inside]

هر یک از بازیکنان به نوبت در ساخت یک هرم شرکت می کنند. وقتی هرم ساخته می شود هر یک از وجوه آن از ۱۵ مربع تشکیل شده است. برنده بازیکنی است که حداقل در دو وجه صاحب بیشترین مربع ها باشد.



Code No: 2452010


باتیک [Batik]

خروج از آکواریوم ممنوع! هدف: قرار دادن کامل مهره ها در درون آکواریوم است. بازیکنی که بخشی از مهره اش از آکواریوم بیرون بزند بازنده است.

باتیک کلاسیک [Batik Classic]

Code No: 2460010

باتیک کوچک [Batik Mini]

Code No: 2460011


کاکوزو [Kakuzu]

سودوکوی ۱ تا ۴ نفره قوانین بازی: قوانین حاکم بر سودوکو به شما کمک می کند تا اعداد پنهان شده در زیر سنگها را حدس بزنید و با تصاحب سنگ بیشتر برنده شوید



Code No: 2442010

کاتالوگ جامع معرفی بازی‌های فکری



Code No: 2444018

[KABALEO] کابالئو

برد مکتروپلهای رنگین.
هدف هر بازیکن این است که رنگ خود را تبدیل به رنگ غالب در ستاره نماید. به حرکتان بلوف بزنید و نگذارید دست شما را بکوتانند.

20.8*20.8 cm 2-24 nls 2 Players
20 nls 20.8*20.8 cm 4-Players

کاتالوگ جامع معرفی بازی‌های فکری



Code No: 4428018

[Turbal] تورتال

مهره هایتان را ردیف کرده اید و تنها یک حرکت دیگر برای پیروزی نیاز دارید. ولی مسیر کشیدنی ستاره ی بازی عوض شما روز از نو روزی از نو.

10.8*10.8*4.0 cm 18 nls 2 Players

[Regatta] رگاتا

ماهر اجویی در دریا
رقابتی شاد برای دو تا چهار بازیکن
هدف رد شدن از خط پایان پس از قایقانی دور گوی های شناور است.

12*12*12 cm 20 nls 2-4 Players



Code No: 2441018

[Daliz] دالیز

هدف فتح پرچم یا رسیدن به آخرین تخته سزمین است! حرکت را با دیواره های چوبی در محاصره قرار دهید و هم زمان، با دیواره ها دهنیهایی هوشمندانه بسازید. همزمان باید حرکت را در هزار توها از رسیدن به هدف تأیید کنید. گاهی وقت ها هم باید پل های پشت سر خودتان را خراب کنید تا دیگران نتوانند بر شما حیره شوند.

20*20*8 cm 20 nls 2-4 Players

[Classic Daliz] دالیز کلاسیک

Code No: 4480018

10.8*10.8 cm 20 nls 2-4 Players

[Mini Daliz] دالیز کوچک

Code No: 4480011

[Dooz] دوز چهارتایی ایستاده

یک بازی پرطرفدار جهانی. کافی است چهار مهره خود را در یک راستا افقی، عمودی و یا مورب در یک راستا قرار دهید و برنده بازی شوید.

19*21*2 cm 8-18 nls 2 Players



Code No: 2292018

[Sparabam] اسپاراباما

مهره های شما گروهان اسپاراباما هستند که گام به گام پیشروی می کنند و چالاک و چابک از روی موانع و سربازان می پرند. با هر حرکت آرایش تقاضی خود را دگرگون می کنند و توانایی های بسیار ویژه ای برای پیروزی در میدان نبرد دارند. آنها پیشگروان سپاه بزرگترین امپراتوری دنیای باستانند.

10.8*10.8*4.0 cm 18 nls 2 Players

Code No: 4490018

[Checkers] چکرز

در این بازی بازیکنان با مهره ها حرکت هایی آریب انجام می دهند و با پرش از روی مهره حرکت می توانند آن مهره را از دور بازی خارج کنند.

20 nls 20*20 cm 2-4 Players



Code No: 2448018

پازل و معماها



تسروی	مناقضه
پنگون‌ها روی بخ	تانه‌گرام
آنتی ویروس	کاتامینو
فرودگاه	چیکن شافل
ریشومینو	کالرگد
کنندو	هپول
ایکلیپس	آکوابیل
رائی یارک‌ها	قایم باشک دزدان دریایی
لوتیوس	قایم باشک سفری
رویک	آناکوندا
سی‌دی آموزش رویک	تراکی





Code No: 2428818

چیکن شافل [Chicken Shuffle]

یک بازی فکری چالش برانگیز با طراحی بسیار زیبا برای کودکان خردسال به جوجه‌هایی که قرار است از تخم‌ها بیرون بیایند کمک کنید که مادرشان را پیدا کنند! هدف بازی: بازیکن در هر مرحله تمام تخم مرغ‌ها را با تمپویر مرغ‌ها پیوسته‌انداختن که بازیکن سوال یک مرحله را پاسخ ندهد می‌تواند به هر مرحله بعدی برود مراقب باشید، سوال‌ها مانند در حال سخت‌تر شدن هستند!



Code No: 2173818

مِتا فرمز [Meta-Forms]

یک بازی حافظه‌ای تک ترقه، بازیکن باید با تحلیل دانه‌های هر مرحله جایگاه هر قطعه را در مرحله بازی پیدا کند. در هر مرحله از دفترچه راهنمایی‌هایی از جایگاه هر قطعه در مرحله بازی آمده است. بازیکن باید با تحلیل دانه‌های هر مرحله جایگاه هر قطعه را در مرحله بازی پیدا کند.

کاتامینو [Katamino]

کاتامینو یک پازل با سالت‌های گوناگون است که به طرح معماهای فکری می‌پردازد این بازی همچنین یک نوع بازی ساخت و ساز کوچک است که قدرت فکر کردن را پدیدار کرده و مهارت‌های دیداری را تقویت می‌کند این بازی برای همه سنین مناسب بوده و به خردسالان نیز اجازه می‌دهد تا بتوانند اصول اولیه ساخت اشکال سه بعدی را فرا گیرند. هدف بازی ساخت مجموعه‌هایی به نام پتتا با استفاده از تعداد خاصی از کاتامینوها در مرحله بازی است. هرچه تعداد قطعات به کار رفته شده افزایش یابد بازی سخت‌تر می‌شود این بازی دارای هزاران حالت گوناگون می‌باشد.



Code No: 2478818



کالور کد [Colour Code]

صفحات را یکی یکی روی هم بگذارید تا یک پیکر سرگرمی است. ۱۰۰ مرحله بازی از آسان تا مشکل شما تمام بازی را برای شما می‌آموزد. ۱۸ صفحه شطرنج رنگها و شکلهای مختلفی روی آنها نقش بسته است. شکل شش‌ضلعی را به نظر چه رنگی از مراحل را انتخاب نموده و علامتها تری که باید انجام ندهید این است که با انتخاب روی هم گذاشتن صفحاتی از صفحات طبقا شکل داخل دفترچه را بپوشانید. هوشمندانه فکر کنید تا یک تکه تکه تری بیابید است که باید به خاطر بیابید شما باید اشکال، رنگها و تری‌ها را قرار بگذارید آنها را با هم ترکیب کنید و سپس صفحه‌ها را بپوشانید برای ساختن شکل انتخاب شده تمام صفحات را به هم تری روی هم قرار دهید. مناسب برای افزایش مهارت فکر منطقی، برنامه ریزی، استراتژیک، درک تری و تقویت



Code No: 2428818



تگگرام [Tagram]

یک بازی چپانی برای تمام رده‌های سنی. در این بازی فکری، باید قطعات مختلف چند هلمی را طوری کنار هم قرار دهید که شبیه شکل روی کارت شما شود.



Code No: 2188818



هیولا [Monster]

هیولاهای مختلف یکدیگر را قورت می‌دهند تا یک هیولای بزرگ بسازند! یک بازی معماهای فوق‌العاده جذاب! هدف قرار دادن هیولاهای مختلف بر روی یکدیگر و ساختن بزرگترین هیولای ممکن است.



Code No: 2427818





■ آکوابل [AquaBelle]

ماهی های گوشت خوار بدجنس را درین حباب ها زندانی کنید!
بازیکنان باید در هر مرحله ماهی های گوشت خوار بدجنس را داخل حباب ها زندانی کنند بدون آنکه سایر موجودات دریایی را در حباب ها گیر بیندازند!
وقتی که بازیکنان سوال یک مرحله را پاسخ داد سوال ها تمام در سال سخت تر شدن هستند!



Code No: 242918

■ قایم باشک دزدان دریایی

[Hide&Seek Pirates]

هر سوال از شما می خواهد تصاویری را آشکار و تصاویری را پنهان کنید.
این بازی با ۴۸ سوال مختلف قدرت تفکر شما را به چالش می کشد.
مناسب برای افزایش قدرت تفکر منطقی، پرورش قدرت تجسم اشکال و تقویت ریاضیات



Code No: 244811

■ قایم باشک سفری

[Hide&Seek Safari]

ایا برای سفری هیجان انگیز به یک جنگل آبیوه حاضرید؟
شما باید در هر معما چهار قطعه با نقش جنگل را به نحوی روی صفحه بازی که با تصاویر حیوانات پوشیده شده است بگذارید که فقط حیوانات مشخص شده در دفترچه راهنما در آن جنگل آبیوه پیدا باشند! آسان به نظر میرسد؟ شما برای حل این بازی های حیالت وحش لازم است تعادلات تجسم فضایی و تفکر منطقی خود را کمی کش دهید برای هر معما مدتها ترکیب مختلف با استفاده از قطعات بازی ساخته می شود ولی تنها یک راه حل وجود دارد.
مناسب برای افزایش:
" مهارت تفکر منطقی " پرورش پروری استراتژیک " درک بصری و فضایی



Code No: 244819



■ آناکوندا [Anaconda]

در اعماق خرابه های یک معبد باستانی، افسانه ای پنهان شده است: حمار آناکوندا!
شما می توانید با کمک نیروی ذهن تون، این مار افسانه ای رو به زندگی برگردونید؟ همه ی قطعه های پازل رو روی صفحه کنار هم بچینید و این موجود افسانه ای رو دوباره خلق کنید!
قطعه های پازل دو رو هستند و شما باید به روی این ها رو برای ساختن "آناکوندا" انتخاب کنید.



Code No: 242918



■ پازل کامیونی [TruckyPuzzle]

شامل سه کامیون رنگارنگ و بار آنها که باید به طور کامل در کامیون جا شود.
این بازی که جایزه منتخب جشنواره المان را برده است بسیار چالب و در عین حال آموزشی می باشد. دارای ۴۸ معما از بسیار ساده تا مشکل که کودکان کوچک با کمک والدین در حل معما تلاش کنند. این بازی قدرت تجسم کودک و حل مسئله را تقویت می کند.
در هر معما قطعات و کامیونهایی که بار را باید حمل کنند، مشخص شده است.
در هر مسئله باید قطعات به گونه ای در کامیون ها قرار داده شوند که بار کامیون در عقب آن جا شود.
این بازی را چند نقره هم می توان بازی کرد.



Code No:



■ تروی [Troy]

با استفاده از فکران، سربازان خودی را از جنگ سربازان دشمن نجات دهید!
هدف ساختن قلعه یا قلعه های امن برای فرار جنگجویان آبی از جنگ جنگجویان قرمز است.



Code No: 242818



وینومینو (Winominol)

وینومینو یک بازی بازاری با حالت های گوناگون است که به طرح معماری فکری می پردازد این بازی همچنین یک نوع بازی ساخت و ساز کوچک است که قدرت فکر کردن را پدیدار کرده و مهارت های دیداری را تقویت می کند.

هدف بازی: ساخت مجموعه هایی به نام پنتا با استفاده از تعداد خاصی از وینومینوها در سلاخه بازی است. هر چه تعداد قطعات به کار گرفته شده افزایش پاید بازی سخت تر می شود این بازی دارای هزاران حالت گوناگون می باشد.



Code No: 244818

پنگوئن ها روی یخ (Penguins on the Ice)

یخ را طوری ببندید که پنگوئن ها در جای خود قرار گیرند.

۵ قطعه کشویی که هر کدام سه حالت متفاوت دارند قطعات را باید بگونه ای تغییر حالت داد که پس از چیدن یخ، پنگوئن ها مطابق معماری انتخابی در جای خود قرار گیرند.

۶۰ معماری متفاوت با جواب یکتا که از آسان به سخت شما را به چالش می کشند.



Code No: 244818

کندو (Kando)

کندو یک بازی چالپ دو تفره شبیه به شطرنج می باشد هدف هر بازیکن محاصره کامل زنبور ملکه حریک و جلوگیری از محاصره شدن زنبور ملکه خود است.

مهره هایی که زنبور ملکه را محاصره می کنند می شوند ترکیبی از مهره های هر دو بازیکن باشند هر یک از مهره ها حرکت مخصوص به خود را دارد.



Code No: 244818

آنتی ویروس (Antivirus)

یخ را طوری ببندید که پنگوئن ها در جای خود قرار گیرند.

۵ قطعه کشویی که هر کدام سه حالت متفاوت دارند قطعات را باید بگونه ای تغییر حالت داد که پس از چیدن یخ، پنگوئن ها مطابق معماری انتخابی در جای خود قرار گیرند.

۶۰ معماری متفاوت با جواب یکتا که از آسان به سخت شما را به چالش می کشند.



Code No: 244818

وای پارک ۱ (Rainy Park 1)

۴۰ معماری طبقه بندی شده از مبتدی تا پیشرفته در این بازی باید با چابایی وسیله نقلیه راهی برای خروج ماشین فرمز از پارکینگ پیدا کنید.



Code No: 2226018

فرودگاه (Airport)

آیا می توانید این هواپیما ها را سالم به مقصد رانمایی کنید؟

- هر قطعه پازل را به نحوی روی سلاخه قرار دهید که همه هواپیما ها در محل درست قرار گرفته و به جهت صحیح پرواز کنند.

- ۴۸ کارت بازی مختلف در چهار سطح دشواری متفاوت به نحوی که بطور منام بازی ها سخت تر می شوند.

شامل قوانین بازی، کارت های بازی، راه حلها و قطعات بازی به همراه سلاخه ای برای نگهداری اجزاء بازی.

- یک بازی آینه ای پر چالش و جذاب هم برای کودکان و هم بزرگسالان که تا آخرین لحظه هیجان انگیز باقی می ماند.

مناسب برای افزایش:

"مهارت تفکر منطقی" برنامه ریزی استراتژیک " ترکیبی و فضایی



Code No: 2442918

وای پارک ۲: عبور از رودخانه (Rainy Park 2)

ببینید آتمک چطور می تواند از رودخانه عبور کند. این بازی حاوی ۴۰ سلاخه در ۴ سطح متفاوت است. با چابکترین کردن هر کارتر نوح چیدمان پل ها و عبور از رودخانه تلاوت دارد که بر هیجان بازی می افزاید.



Code No: 2226011



Code No: 2229812

والی پارک ۳: قورباغه هوشمند
[Ranny Park 3]

در کمترین زمان ممکن، با هوشترین قورباغه بر که شوید قورباغه هوشمند یک بازی پرشی تک توره است. قورباغه ها را در بر که بگذارید و بمنه پریدن از روی قورباغه ها را شروع کنید تا قورباغه قورباغه قرمز در بر باقی بماند. ۴۰ معما این امکان را برای شما فراهم می آورد تا مهارت های خود را از ساده به پیشرفته ارتقا دهید.



والی پارک ۱۳
[Ranny Park 13]

بازو های آبی و نارنجی را طوری کنار هم قرار دهید که دو شکل کاملاً مشابه بسازید. به ترتیب از کارتهای مبتدی تا پیشرفته پیش بروید از بازی لذت ببرید و اعتماد به نفس بیابید زمانی که معمای یک کارت را حل کردید آنگاه شما برنده اید.



Code No: 2229812



Code No: 2229812

والی پارک ۴: جادله در بزرگراه
[Ranny Park 4]

با سرعت ماشین های امتدادی را از ترافیک خارج کنید. ۴۰ معمای متفاوت و وضعیت قرار گرفتن ماشین ها در بزرگراه را مشخص می کند که در چه سختی و آسانی متفاوتی دارند.



والی پارک ۱۴
[Ranny Park 14]

طوری قطعات را در کنار هم قرار دهید که یک راه معده بسازید شما باید از همه کاشی های نشان داده شده بر روی کارت معما برای ساختن مسیر بسته و غیر متعلق استفاده نمایید.



Code No: 2229812



Code No: 2229814

والی پارک ۵: آجرهای دیوار ساز
[Ranny Park 5]

آجرها را بر اساس طرح هر معما کنار هم بچینید و مرتب کنید. حاوی ۴۰ معما و ۶۰ بازی مهیج و مختلف.



والی پارک ۱۵
[Ranny Park 15]

بدون اینکه آدامک با معما بازی تماس داشته باشد، از قطعه شروع به سمت مکعب قرمز رنگ حرکت کنید. یکی از ۴۰ معمای مبتدی تا پیشرفته را انتخاب کنید و مکعب را بر طبق کارت بر روی معما بازی بچینید.



Code No: 2229814



Code No: 2229821

والی پارک ۱۲: شکوپارک
[Ranny Park 12]

هر ۹ عدد شکلات را در جای صحیح خود روی معما قرار دهید تا معمای بازی را حل کنید. شکوپارک یک بازی استقامتی منطقی است. شما باید کارت های راهنما را مطالعه کرده و از راهنمایی های آن در حل معما استفاده کنید. شکوپارک توانایی های فکری شما را محک می زند. این بازی واقعا سرگرم کننده است.



والی پارک ۱۶
[Ranny Park 16]

والی پارک ۱۶ (تومبوش) یا مجموعه ای شاد، جذاب و سرگرم کننده برای تمام سنین و سببیه است که در افزایش حوصله و دقت افراد نقش بسزایی ایفا می کند. این بازی را می توان از ۲ تا ۶ توره انجام داد.



Code No: 2229821

روبیگ (Rubik)

برای این که مهارت خود را اثبات کنید، کافی است همه قطعات را در جای خود مرتب کنید. این پارل مگالیک در رده بندی های مختلف تولید و عرضه شده اند که هر یک علاقمندان و طرفداران بی شماری دارد.



Code No: 1912010

روبیگ 3*3 (Rubik 3*3)



Code No: 1912011

روبیگ آیینه ای (Mirror Rubik)



سی دی آموزشی حل مکعب روبیگ



Code No: 1910010

لونیپوس (Lonpos)

یک سرگرمی فکری جذاب برای همه رده های سنی. چیدمان مهره ها بر اساس یکی از صدها حالتی است که در کتاب معماها آمده. گذاشتن پیکه قطعات در سینی بازی، به چنده شعلات با این قطعات، هرم های سه بعدی متنوع هم می توان ساختن که حدود صد حالت آن در کتاب معماها آمده است.



Code No: 1874010



سرگرمی و بازیهای کمک آموزشی



سازه هجنان
تلفن دانا
چوب عطر
حلقه های هوش
چینه

تاس چین
عدد چین
الفبا
دوکارتنی





Code No: 2102918

■ تلفن دانا [Smart Phone]

جذابیت بازی با تلفن در کودکان، آنها را به یادگیری لغت و کلمات مختلف سوق می‌دهد. با قرار دادن الگوهای مختلف بر روی صفحه تلفن، می‌توان دایره لغت کودکان را در بخش‌های مختلف تقویت کرد.

■ تلفن دانا فارسی

[Persian Smart Phone]

■ تلفن دانا انگلیسی

[English Smart Phone]

Code No: 2102911



■ چینیه [Chineh]

یک ابزار کمک آموزشی بی‌زمانه برای آموزش ریاضی، مفاهیم جمع، تفریق، ضرب و تقسیم، اندازه‌گیری طول و تجزیه اشیا را با کمک بازی چینیه آموزش میدهد و از تحرک آن بهره‌مند شوید.

Code No: 2100017



Code No: 2100018



چینیه ۲۰ تایی

[Chineh 40]

چینیه ۴۰ تایی

[Chineh 20]



Code No: 2110218

■ حلقه‌های هوش [Smart Ring]

کودک حلقه‌های با اندازه‌های مختلف را به ترتیب اندازه بر روی میله محوری حلقه‌ها قرار می‌دهد و از سیم و نخ‌هایی که می‌کند، درس‌های زیادی می‌آموزد.



Code No: 2601012

■ الفبا [AlfaBet]

آموزش کتاب، بازی و نوشتن، اولین و بهترین روش برای یادگیری الفبا است. این بازی با تصاویر و کارت‌های رنگارنگ، به کودکان کمک می‌کند تا با الفبا آشنا شوند و بتوانند آن را بنویسند.



Code No: 2107918

■ چوب خط [Line Wood]

در بسیاری از محتوای درسی، با استفاده از این ابزار کمک آموزشی، می‌توان مفاهیم پایه‌ای ریاضیات را آموزش داد. با استفاده از این محصول، مفاهیم یکنواختی، همخوانی و سادگی، به صورت ملموس، در دسترس نوآموزان قرار می‌گیرد.

■ چوب خط ۳۰ تایی

[Line Wood 30]

■ چوب خط ۶۰ تایی

[Line Wood 60]

Code No: 2107911



■ دو کارت [DoKarti]

بازی دو کارت، ریاضی، یک بازی جذاب و شگفت‌انگیز جهت آموزش ریاضی مقدماتی برای کودکان می‌باشد. بازیکنان پس از حرکت دادن مهره صفحه بازی، در صورتی که اعداد بیرون آمده را بتوانند با تصاویر کارت‌های خود همخوانی کنند، از این اعداد استفاده کرده، در غیر اینصورت کارت‌های اعداد بیرون آمده را دوباره به داخل صفحه بازی هدایت می‌کنند.



Code No: 2601012